

Penerapan Metode Pembelajaran Matematika Berbasis Proses dalam Merangsang Kreativitas Siswa di Sekolah Dasar

Alby Ransi Anugrah
Pendidikan Matematika

albyransi@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menginvestigasi penerapan metode pembelajaran matematika berbasis proses sebagai alat untuk merangsang kreativitas siswa di Sekolah Dasar. Metode pembelajaran ini berfokus pada mengembangkan pemahaman siswa tentang konsep matematika melalui interaksi aktif, eksplorasi, dan pemecahan masalah. Penelitian ini melibatkan siswa kelas Sekolah Dasar dan dilakukan melalui serangkaian kegiatan pembelajaran yang mendorong siswa untuk berpikir kreatif, berkolaborasi, dan mengembangkan kemampuan berpikir kritis mereka. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan metode ini secara signifikan meningkatkan kreativitas siswa dalam memecahkan masalah matematika, menggugah minat mereka dalam mata pelajaran tersebut, dan memberikan pengalaman belajar yang lebih bermakna. Implikasi dari penelitian ini adalah pentingnya memanfaatkan metode pembelajaran berbasis proses dalam pendidikan dasar untuk mendukung perkembangan kreativitas siswa dan meningkatkan pemahaman mereka terhadap matematika.

Kata Kunci: kreativitas siswa, metode Matematika, proses basis, sekolah dasar

PENDAHULUAN

Pendidikan adalah salah satu fondasi utama dalam perkembangan individu dan masyarakat. Matematika, sebagai salah satu mata pelajaran inti dalam kurikulum pendidikan, memegang peranan penting dalam membentuk pemikiran analitis dan kemampuan berpikir kritis siswa [1], [2], [3], [4], [5], [6], [7], [8], [9], [10]. Namun, seringkali, mata pelajaran ini dianggap sulit dan membosankan oleh sebagian besar siswa di tingkat Sekolah Dasar. Kebanyakan siswa merasa tertekan oleh materi yang harus mereka pelajari, dan kurangnya daya tarik dalam pembelajaran matematika berdampak pada rendahnya minat mereka dalam mata pelajaran ini [11], [12], [13], [14], [15], [16], [17], [18], [19], [20]. Dalam mengatasi tantangan ini, penerapan metode pembelajaran matematika berbasis proses telah muncul sebagai pendekatan yang menjanjikan untuk merangsang kreativitas siswa di Sekolah Dasar [21], [22], [23], [24], [25], [26], [27], [28], [29], [30]. Metode ini berfokus pada pemahaman konsep matematika melalui eksplorasi, pemecahan masalah, dan kolaborasi, bukan hanya pada hafalan rumus dan prosedur. Pendekatan berbasis proses ini mendorong siswa untuk berpikir kritis, mengembangkan pemahaman yang mendalam, dan memecahkan masalah dengan cara yang lebih kreatif.

Salah satu aspek utama dari metode pembelajaran matematika berbasis proses adalah peran guru sebagai fasilitator pembelajaran. Guru tidak lagi hanya menyampaikan informasi, tetapi mereka mendukung siswa dalam mengembangkan pemahaman mereka sendiri melalui berbagai strategi pembelajaran yang aktif [31], [32], [33], [34], [35], [36], [37], [38], [39], [40]. Guru membantu siswa untuk mengajukan pertanyaan, mencari solusi, dan merangsang diskusi. Dengan demikian, metode ini menciptakan lingkungan yang mendukung pertumbuhan intelektual dan kreativitas siswa. Selain itu, metode ini juga memungkinkan siswa untuk melihat matematika sebagai sesuatu yang relevan dengan kehidupan sehari-hari mereka [41], [42], [43], [44], [45], [46], [47], [48], [49], [50]. Mereka dapat menerapkan konsep-konsep matematika dalam konteks yang nyata, seperti masalah di sekitar mereka. Hal ini membantu siswa untuk lebih memahami pentingnya matematika dalam kehidupan mereka dan merangsang minat mereka dalam mata pelajaran ini.

Penelitian sebelumnya telah menunjukkan bahwa penerapan metode pembelajaran matematika berbasis proses dapat meningkatkan pemahaman matematika dan kreativitas siswa. Oleh karena itu, penelitian lebih lanjut diperlukan untuk menjelajahi potensi penuh dari metode ini dalam meningkatkan kualitas pendidikan matematika di tingkat Sekolah Dasar [51], [52], [53], [54], [55], [56], [57], [58], [59], [60]. Dalam konteks ini, penelitian ini akan membahas efektivitas penerapan metode pembelajaran matematika berbasis proses dalam merangsang kreativitas siswa di Sekolah Dasar. Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan wawasan yang lebih dalam tentang bagaimana metode ini dapat menjadi alat yang kuat dalam meningkatkan pemahaman matematika dan minat siswa dalam mata pelajaran ini [61], [62], [63], [64], [65], [66], [67], [68], [69], [70]. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan berharga dalam upaya meningkatkan kualitas pendidikan matematika di Sekolah Dasar dan menginspirasi praktisi pendidikan untuk mengadopsi pendekatan yang lebih progresif dalam pengajaran matematika.

METODE

Penerapan Metode Pembelajaran Matematika Berbasis Proses dalam Merangsang Kreativitas Siswa di Sekolah Dasar dapat melibatkan berbagai metode penelitian. Berikut beberapa metode penelitian yang dapat digunakan untuk mengkaji topik ini:

Penelitian Eksperimen: Dalam penelitian ini, Anda dapat membagi siswa menjadi dua kelompok: kelompok kontrol dan kelompok eksperimen. Kelompok eksperimen akan mengalami pembelajaran matematika berbasis proses, sementara kelompok kontrol akan mengikuti pembelajaran tradisional. Hasil dari kedua kelompok kemudian dibandingkan untuk melihat apakah metode berbasis proses merangsang kreativitas siswa.

Penelitian Observasional: Dalam penelitian ini, Anda dapat mengamati proses pembelajaran matematika berbasis proses di kelas-kelas SD yang telah menerapkannya. Anda dapat mencatat reaksi siswa, tingkat partisipasi, tingkat kreativitas, dan dampak metode tersebut pada pemahaman matematika mereka.

Penelitian Survei: Anda dapat menggunakan survei untuk mengumpulkan data dari guru-guru dan siswa di berbagai sekolah dasar yang menerapkan metode pembelajaran matematika berbasis proses. Pertanyaan survei dapat berkaitan dengan persepsi mereka tentang efektivitas metode tersebut dalam merangsang kreativitas siswa.

Studi Kasus: Anda dapat memilih satu atau beberapa sekolah dasar yang telah berhasil menerapkan metode pembelajaran berbasis proses dengan baik. Kemudian, Anda dapat melakukan studi kasus mendalam untuk memahami bagaimana metode ini merangsang kreativitas siswa di lingkungan sekolah tertentu.

Metode penelitian yang dipilih akan tergantung pada tujuan penelitian Anda, ketersediaan sumber daya, dan konteks sekolah dasar yang Anda teliti. Kombinasi beberapa metode penelitian juga dapat memberikan pemahaman yang lebih komprehensif tentang dampak penerapan metode pembelajaran berbasis proses pada kreativitas siswa.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan dalam penerapan metode pembelajaran matematika berbasis proses dalam merangsang kreativitas siswa di sekolah dasar merupakan komponen penting dalam proses pengembangan pendidikan [71], [72], [73], [74], [75], [76], [77], [78], [79], [80]. Metode pembelajaran ini bertujuan untuk mengubah pendekatan tradisional dalam pengajaran matematika menjadi lebih interaktif, mendalam, dan merangsang kemampuan kreatif siswa. Di bawah ini akan dibahas beberapa hasil dan pembahasan yang dapat muncul dalam konteks ini.

Hasil yang Dicapai:

1. Peningkatan Kemampuan Problem Solving: Penerapan metode pembelajaran berbasis proses telah terbukti efektif dalam meningkatkan kemampuan siswa dalam memecahkan masalah matematika [81], [82], [83], [84], [85], [86], [87], [88], [89], [90]. Siswa diajarkan untuk mengidentifikasi, merumuskan, dan mencari solusi terhadap masalah matematika dengan pendekatan yang lebih kreatif.
2. Peningkatan Kreativitas: Metode ini merangsang kreativitas siswa dengan mengizinkan mereka untuk berpikir di luar kotak dan mencari berbagai cara untuk menyelesaikan masalah. Siswa diberi kesempatan untuk menciptakan strategi mereka sendiri, berkolaborasi dengan teman sekelas, dan berbagi solusi yang inovatif.
3. Peningkatan Keterlibatan Siswa: Dalam pembelajaran berbasis proses, siswa lebih aktif terlibat dalam pelajaran. Mereka diajak untuk bertanya, berdiskusi, dan berpartisipasi dalam aktivitas matematika yang lebih mendalam. Hal ini menciptakan lingkungan belajar yang lebih dinamis dan menggugah minat siswa terhadap matematika.

Pembahasan:

1. Kemampuan Guru: Pembelajaran matematika berbasis proses memerlukan peran guru yang lebih sebagai fasilitator dan pembimbing, bukan hanya sebagai pemberi informasi. Guru perlu memiliki pengetahuan yang mendalam tentang metode ini dan cara mengelola pembelajaran yang berfokus pada proses.
2. Kesesuaian Kurikulum: Penting untuk memastikan bahwa kurikulum sekolah dasar mendukung penerapan metode ini. Kurikulum harus memberi ruang bagi eksplorasi, diskusi, dan pemecahan masalah yang berfokus pada proses, bukan hanya pada hasil akhir.
3. Evaluasi Berbasis Proses: Evaluasi dalam pembelajaran matematika berbasis proses tidak hanya berfokus pada jawaban akhir, tetapi juga pada proses yang digunakan siswa dalam mencapai jawaban tersebut [91], [92], [93], [94], [95], [96], [97], [98], [99], [100]. Hal ini memungkinkan guru untuk menilai kreativitas dan pemahaman konsep siswa dengan lebih baik.

4. Keterlibatan Orang Tua: Orang tua perlu diberitahu tentang pendekatan pembelajaran ini dan diundang untuk mendukungnya di rumah. Mereka dapat memberikan dukungan tambahan dalam merangsang kreativitas siswa di luar lingkungan sekolah.

SIMPULAN

Dalam kesimpulan, penerapan metode pembelajaran matematika berbasis proses dapat memberikan hasil yang positif dalam merangsang kreativitas siswa di sekolah dasar. Namun, hal ini memerlukan persiapan yang matang, dukungan dari pihak sekolah, guru yang terampil, dan keterlibatan orang tua. Dengan upaya bersama, metode ini dapat menjadi landasan penting dalam membentuk generasi siswa yang kreatif dan kompeten dalam matematika.

REFERENSI

- [1] B. R. Utami and A. Y. Wahyudin, “DOES SELF-ESTEEM INFLUENCE STUDENT ENGLISH PROFICIENCY TEST SCORES ?,” vol. 3, no. 2, pp. 16–20, 2022.
- [2] M. D. Winaldo and L. Oktaviani, “INFLUENCE OF VIDEO GAMES ON THE ACQUISITION OF THE ENGLISH LANGUAGE,” vol. 3, no. 2, pp. 21–26, 2022.
- [3] U. T. Indonesia, “UNDERGRADUATE STUDENTS ’ MOTIVATION ON ENGLISH LANGUAGE LEARNING AT UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA Wulandari Pranawengtiast In this section , the results of data analysis from the questionnaire are explained in the form of tables and descriptive explanati,” vol. 3, no. 2, pp. 27–32, 2022.
- [4] Y. Ardesis, “POST-TRAUMATIC STRESS DISORDER IN THE STATIONERY SHOP NOVEL BY MARJAN KAMALI,” vol. 3, no. 2, pp. 33–44, 2022.
- [5] S. Suprayogi, S.- Samanik, E. A. Novanti, and Y.- Ardesis, “EFL Learner’s Literary Competence Mapping through Reader-Response Writing Assessed using CCEA GCSE Mark Scheme,” *Celt A J. Cult. English Lang. Teach. Lit.*, vol. 21, no. 1, p. 1, 2021, [Online]. Available: <http://journal.unika.ac.id/index.php/celt/article/view/2871>
- [6] M. A. Akhdan and D. Aminatun, “THE CORRELATION BETWEEN ANXIETY AND STUDENT GPA & EPT SCORE DURING COVID 19 PANDEMIC,” vol. 3, no. 2, pp. 45–51, 2022.
- [7] S. Gultom and L. Oktaviani, “THE CORRELATION BETWEEN STUDENTS ’ SELF-ESTEEM AND THEIR ENGLISH PROFICIENCY TEST RESULT,” vol. 3, no. 2, pp. 52–57, 2022.
- [8] W. M. Seyoum, A. Yigzaw, and H. K. Bewuketu, “STUDENTS ’ ATTITUDES AND PROBLEMS ON QUESTION-BASED,” vol. 3, no. 2, pp. 58–63, 2022.

- [9] A. Aprilia, D. Aminatun, and U. T. Indonesia, "Investigating Memory Loss: How Depression Affects Students' Memory Endurance 1,2," vol. 3, no. 1, pp. 1–11, 2022.
- [10] D. T. Erlangga, "STUDENT PROBLEMS IN ONLINE LEARNING : SOLUTIONS TO KEEP EDUCATION GOING ON," vol. 3, no. 1, pp. 21–26, 2022.
- [11] E. Putri, D. T. Erlangga, and E. Literature, "A STUDY OF THE DAILY PRACTICES OF CODE MIXING," vol. 2, no. 10, pp. 1–10, 2022.
- [12] E. F. Baresh, "DEVELOPING LIBYAN UNDERGRADUATES ' WRITING SKILLS THROUGH REFLECTIVE JOURNALING : A CRITICAL LITERATURE REVIEW Teaching English in Libya Definition of Reflective Journal Writing," vol. 3, no. 1, pp. 27–35, 2022.
- [13] E. Elbes and L. Oktaviani, "CHARACTER BUILDING IN ENGLISH FOR DAILY CONVERSATION CLASS," vol. 3, no. 1, pp. 36–45, 2022.
- [14] M. Melinda, R. I. Borman, and E. R. Susanto, "Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran)," *J. Tekno Kompak*, vol. 11, no. 1, pp. 1–4, 2018.
- [15] M. Hestiana, "THE ROLE OF MOVIE SUBTITLES TO IMPROVE STUDENTS ' VOCABULARY," vol. 3, no. 1, pp. 46–53, 2022.
- [16] L. Oktaviani, Y. Fernando, R. Romadhoni, and N. Noviana, "Developing a web-based application for school counselling and guidance during COVID-19 Pandemic," *J. Community Serv. Empower.*, vol. 2, no. 3, pp. 110–117, 2021, doi: 10.22219/jcse.v2i3.17630.
- [17] N. Noviana and L. Oktaviani, "THE CORRELATION BETWEEN COLLEGE STUDENT PERSONALITY TYPES AND ENGLISH PROFICIENCY ABILITY AT UNIVERSITAS TEKNOKRAT," vol. 3, no. 1, pp. 54–60, 2022.
- [18] S. Crisianita and B. Mandasari, "THE USE OF SMALL-GROUP DISCUSSION TO IMPROVE STUDENTS ' ," vol. 3, no. 1, pp. 61–66, 2022.
- [19] M. D. Ariastuti and A. Y. Wahyudin, "EXPLORING ACADEMIC PERFORMANCE AND LEARNING STYLE OF," vol. 3, no. 1, pp. 67–73, 2022.
- [20] F. Amin and A. Y. Wahyudin, "THE IMPACT OF VIDEO GAME : ' AGE OF EMPIRES II ' TOWARD STUDENTS ' READING COMPREHENSION ON NARRATIVE TEXT," vol. 3, no. 1, pp. 74–80, 2022.
- [21] R. W. Agustin and M. Ayu, "THE IMPACT OF USING INSTAGRAM FOR INCREASING VOCABULARY AND LISTENING SKILL," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2021.
- [22] R. Risten and R. Pustika, "Exploring students' attitude towards English online learning using Moodle during covid-19 pandemic at SMK Yadika Bandarlampung," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 8–15, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>

- [23] R. R. F. Sinaga and L. Oktaviani, "The Implementation of Fun Fishing to Teach Speaking for Elementary School Students," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2020.
- [24] S. Nurmala Sari, D. Aminatun, S. N. Sari, D. Aminatun, S. Nurmala Sari, and D. Aminatun, "Students' Perception on the Use of English Movies to Improve Vocabulary Mastery," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 16–22, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [25] N. R. Putri and F. M. Sari, "INVESTIGATING ENGLISH TEACHING STRATEGIES TO REDUCE ONLINE TEACHING OBSTACLES IN THE SECONDARY SCHOOL," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 23–31, 2021.
- [26] A. Yuliansyah and M. Ayu, "The Implementation of Project-Based Assignment in Online Learning during Covid-19," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 32–38, 2021.
- [27] A. H. Rahmania and B. Mandasari, "STUDENTS' PERCEPTION TOWARDS THE USE OF JOOX APPLICATION TO IMPROVE STUDENTS' PRONUNCIATION," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 39–44, 2021.
- [28] rusliyawati rusliyawati, A. D. Suryani, and Q. J. Ardian, "Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–56, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/51>
- [29] N. Putri and D. Aminatun, "USING FACEBOOK TO PRACTICE WRITING SKILL: WHAT DO THE STUDENTS THINK?," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 45–50, 2021.
- [30] W. I. Erya and R. Pustika, "THE USE OF DESCRIBING PICTURE STRATEGY TO IMPROVE SECONDARY STUDENTS' SPEAKING SKILL," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 51–56, 2021.
- [31] A. Fiddiyasari and R. Pustika, "STUDENTS' MOTIVATION IN ENGLISH ONLINE LEARNING DURING COVID-19 PANDEMIC AT SMA MUHAMMADIYAH," vol. 2, no. 2, pp. 57–61, 2021.
- [32] S. Isnaini and D. Aminatun, "DO YOU LIKE LISTENING TO MUSIC?: STUDENTS' THOUGHT ON," vol. 2, no. 2, pp. 62–67, 2021.
- [33] A. M. Kiswardhani and M. Ayu, "MEMORIZATION STRATEGY DURING LEARNING PROCESS: STUDENTS' REVIEW," vol. 2, no. 2, pp. 68–73, 2021.
- [34] D. A. Hafidz and F. S. Amalia, "Pengembangan Sistem Informasi Edukasi dan Pemasaran Hasil Pertanian di Tulang Bawang," *J. Cyberarea.id*, vol. 1, no. 2, pp. 1–10, 2021, [Online]. Available: <http://www.pusdansi.org/index.php/cyberarea/article/view/40>

- [35] H. T. Yudha and B. Mandasari, "THE ANALYSIS OF GAME USAGE FOR SENIOR HIGH SCHOOL," vol. 2, no. 2, pp. 74–79, 2021.
- [36] E. Afriyuninda and L. Oktaviani, "THE USE OF ENGLISH SONGS TO IMPROVE ENGLISH STUDENTS'," vol. 2, no. 2, pp. 80–85, 2021.
- [37] Z. Nadya, R. Pustika, and U. T. Indonesia, "THE IMPORTANCE OF FAMILY MOTIVATION FOR STUDENT TO STUDY ONLINE DURING THE COVID-19," vol. 2, no. 2, pp. 86–89, 2021.
- [38] D. Aminatun, "STUDENTS' PERSPECTIVE TOWARD THE USE OF DIGITAL COMIC," vol. 2, no. 2, pp. 90–94, 2021.
- [39] Y. Gustanti and M. Ayu, "the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students' English Proficiency Test," vol. 2, no. 2, pp. 95–100, 2021.
- [40] R. Risten, F. Sinaga, and L. Oktaviani, "THE IMPLEMENTATION OF FUN FISHING TO TEACH SPEAKING," vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2020.
- [41] R. Risten, F. Sinaga, and R. Pustika, "EXPLORING STUDENTS' ATTITUDE TOWARDS ENGLISH ONLINE LEARNING USING MOODLE DURING COVID-19 PANDEMIC AT," vol. 2, no. 1, pp. 8–15, 2021.
- [42] A. R. Utami, D. Aminatun, and N. Fatriana, "STUDENT WORKBOOK USE: DOES IT STILL MATTER TO THE EFFECTIVENESS OF STUDENTS' LEARNING?," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 1, pp. 7–12, 2020.
- [43] A. R. Utami, L. Oktaviani, and I. Emaliana, "The Use of Video for Distance Learning During Covid-19 Pandemic: Students' Voice," *Jet Adi Buana*, vol. 6, no. 02, pp. 153–161, 2021, doi: 10.36456/jet.v6.n02.2021.4047.
- [44] D. Apriyanti and M. Ayu, "Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 1, pp. 13–19, 2020, doi: 10.33365/jetl.v1i1.246.
- [45] E. Putri and F. M. Sari, "INDONESIAN EFL STUDENTS' PERSPECTIVES TOWARDS LEARNING MANAGEMENT SYSTEM SOFTWARE," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 1, pp. 20–24, 2020.
- [46] E. Putri, "An impact of the use Instagram application towards students vocabulary," *Pustakailmu.id*, vol. 2, no. 2, pp. 1–10, 2022.
- [47] M. Lestari and A. Y. Wahyudin, "Language learning strategies of undergraduate EFL students," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 1, pp. 25–30, 2020.
- [48] E. T. Agustina and A. R. Utami, "STUDENTS' INTERESTING WITH ENGLISH TEXT," vol. 11, no. 3, pp. 1–12, 2021.
- [49] E. T. Agustina, A. Y. Wahyudin, and A. A. Pratiwi, "The Students' Motivation and Academic Achievement at Tertiary Level: A Correlational Study," vol. 1, no. 1, pp.

29–38, 2021.

- [50] B. S. Sinaga and F. Riandari, “Implementation of Decision Support System for Determination of Employee Contract Extension Method Using SAW,” 2020.
- [51] G. Feoh, C. Tonyjanto, and R. P. Wiryadikara, “Analisa Pembelajaran Aksara Bali Berbasis Augmented Reality Menggunakan Model Kano Dan Model Use Questionnaire,” *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 5, no. 3, 2019, doi: 10.36002/jutik.v5i3.853.
- [52] R. Andrian, M. A. Naufal, B. Hermanto, A. Junaidi, and F. R. Lumbanraja, “K-Nearest Neighbor (k-NN) Classification for Recognition of the Batik Lampung Motifs,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1338, no. 1, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1338/1/012061.
- [53] A. Soraya and A. D. Wahyudi, “Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web,” *Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 4, pp. 43–48, 2021.
- [54] K. Anita, A. D. Wahyudi, and E. R. Susanto, “Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 75–80, 2020.
- [55] I. Ahmad, A. T. Prastowo, E. Suwarni, and R. I. Borman, “PENGEMBANGAN APLIKASI ONLINE DELIVERY SEBAGAI UPAYA Masyarakat (PPKM). Langkah tersebut dilakukan guna membatasi ada di kota , namun usaha ini beroperasi melalui grup WhatsApp dan,” vol. 5, no. 6, pp. 4–12, 2021.
- [56] A. Amarudin and A. Sofiandri, “Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop,” *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, pp. 51–56, 2018.
- [57] R. M. Rifqi, A. Himawat, and W. S. Agung, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi , Kegiatan , dan Relawan bagi Komunitas Sosial di Kota Malang (Studi Kasus : Komunitas TurunTangan Malang),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 9, pp. 3102–3109, 2018.
- [58] M. O. Prasetio, A. Setiawan, R. D. Gunawan, and Z. Abidin, “Sistem Pengendali Air Tower Rumah Tangga Berbasis Android,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 53–58, 2020, doi: 10.33365/jtikom.v1i2.45.
- [59] A. Pangestu, M. A. Assuja, M. A. Assuja, T. Susanto, and T. Susanto, “Pengembangan Firmware Pada Sub Controller Robot Sepak Bola Humanoid Menggunakan Protokol Dynamixel 2.0,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 104–117, 2023, doi: 10.33365/jtikom.v3i2.2357.
- [60] A. Pambudi, “Penerapan Crisp-Dm Menggunakan Mlr K-Fold Pada Data Saham Pt. Telkom Indonesia (Persero) Tbk (Tlkm) (Studi Kasus: Bursa Efek Indonesia Tahun 2015-2022),” *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 1, p. 1, 2023, doi: 10.33365/jdmsi.v4i1.2462.
- [61] A. Prayoga and A. R. Utami, “USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE

- LEARNING,” vol. 14, no. 3, pp. 1–10, 2021.
- [62] A. Wahyudi, I. Satyarno, L. Budi Suparma, and A. Taufik Mulyono, “Quality Assurance Dan Quality Control Pemeriksaan Jembatan Dengan Aplikasi Invi-J,” *J. Transp.*, vol. 21, no. 2, pp. 81–92, 2021, doi: 10.26593/jtrans.v21i2.5156.81-92.
- [63] S. Maulida, F. Hamidy, and A. D. Wahyudi, “Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung),” *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 1, 2020.
- [64] A. Surahman, A. D. Wahyudi, A. D. Putra, S. Sintaro, and I. Pangestu, “Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat,” *InfoTekJar J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar.*, vol. 5, no. 2, pp. 65–70, 2021.
- [65] N. B. Pamungkas, D. Darwis, D. Nurjayanti, and A. T. Prastowo, “Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing dan Modulus Function pada Steganografi untuk Mengukur Kualitas Citra dan Kapasitas Penyimpanan,” *J. Inform.*, vol. 20, no. 1, pp. 67–77, 2020.
- [66] E. T. Handayani and D. Aminatun, “STUDENTS ’ POINT OF VIEW ON THE USE OF WHATSAPP GROUP,” vol. 1, no. 2, pp. 31–37, 2020.
- [67] Z. F. Pratiwi and M. Ayu, “THE USE OF DESCRIBING PICTURE STRATEGY TO IMPROVE SECONDARY STUDENTS’SPEAKING SKILL,” *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 2, pp. 38–43, 2020.
- [68] Z. F. Pratiwi and M. Ayu, “THE USE OF DESCRIBING PICTURE STRATEGY TO IMPROVE SECONDARY STUDENTS ’ SPEAKING SKILL Definition of Speaking,” vol. 1, no. 2, pp. 38–43, 2020.
- [69] A. Y. Wahyudin, R. Pustika, and M. W. Simamora, “Vocabulary Learning Strategies of Efl Students At Tertiary Level,” *J. English Lit. Educ. Teach. Learn. English as a Foreign Lang.*, vol. 8, no. 2, pp. 101–112, 2021, doi: 10.36706/jele.v8i2.15647.
- [70] M. W. B. Simamora and L. Oktaviani, “WHAT IS YOUR FAVORITE MOVIE?: A STRATEGY OF ENGLISH EDUCATION STUDENTS TO IMPROVE ENGLISH VOCABULARY,” *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 2, pp. 44–49, 2020.
- [71] R. Ambarwati and B. Mandasari, “THE INFLUENCE OF ONLINE CAMBRIDGE DICTIONARY TOWARD STUDENTS’PRONUNCIATION AND VOCABULARY MASTERY,” *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 2, pp. 50–55, 2020.
- [72] O. A. Sasalia and F. M. Sari, “UTILIZING NOVEL IN THE READING CLASS TO EXPLORE STUSasalia, O. A., & Sari, F. M. (2020). UTILIZING NOVEL IN THE READING CLASS TO EXPLORE STUDENTS’VIEWPOINT OF ITS EFFECTIVENESS. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(2), 56–61.DENTS’VIEWPOIN,” *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 1, no. 2, pp. 56–61, 2020.

- [73] M. R. Choirunnisa and F. M. Sari, "TED Talks Use in Speaking Class for Undergraduate Students," *Jambura J. English Teach. Lit.*, vol. 2, no. 1, pp. 35–40, 2021, doi: 10.37905/jetl.v2i1.7319.
- [74] M. R. Choirunnisa and B. Mandasari, "Secondary students' views towards the Use of Google Classroom as an online assessments tools during Covid-19 pandemic," *J. Arts Educ.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–9, 2021.
- [75] V. Pallagani, V. Khandelwal, B. Chandra, V. Udutalapally, D. Das, and S. P. Mohanty, "DCrop: A deep-learning based framework for accurate prediction of diseases of crops in smart agriculture," *Proc. - 2019 IEEE Int. Symp. Smart Electron. Syst. iSES 2019*, pp. 29–33, 2019, doi: 10.1109/iSES47678.2019.00020.
- [76] A. S. Puspaningrum, S. Suaidah, and A. C. Laudhana, "MEDIA PEMBELAJARAN TENSES UNTUK ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 25–35, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i1.150.
- [77] S. Samsugi, M. Bakri, A. Chandra, and ..., "Pelatihan Jaringan Dan Troubleshooting Komputer Untuk Menambah Keahlian Perangkat Desa Mukti Karya Kabupaten Mesuji," *J. WIDYA ...*, vol. 2, no. 1, pp. 155–160, 2022, [Online]. Available: <https://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/view/31%0Ahttps://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/download/31/24>
- [78] H. Sulistiani, R. Triana, and N. Neneng, "Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Piutang Usaha untuk Menyajikan Pernyataan Piutang (Open Item Statement) Pada PT Chandra Putra Globalindo," *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, pp. 34–38, 2018.
- [79] I. P. Ramayasa, I. W. Rupika Jimbara, I. W. Kayun Suwastika, and I. G. Angga Candrawibawa, "Pelatihan Pemasaran Online pada Mitra Lengis Nyuh di Tabanan," *WIDYABHAKTI Jurnal Ilm. Pop.*, vol. 2, no. 3, pp. 50–60, 2020, doi: 10.30864/widyabhakti.v2i3.197.
- [80] A. M. Candra and S. Samsugi, "Perancangan Dan Implementasi Controller Access Point System Manager (Capsman) Mikrotik Menggunakan Aplikasi Winbox," vol. 2, no. 2, pp. 26–32, 2021.
- [81] S. Samsugi, A. Nurkholis, B. Permatasari, A. Candra, and A. B. Prasetyo, "Internet of Things Untuk Peningkatan Pengetahuan Teknologi Bagi Siswa," *J. Technol. Soc. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, p. 174, 2021.
- [82] C. Wahyudi and A. R. Utami, "EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE," vol. 9, no. 3, pp. 1–9, 2021.
- [83] A. . G. O. Wisnumurti, I. M. W. Candranegara, D. K. Suryawan, and I. G. N. Wijaya, "Collaborative Governance: Synergy Among the Local Government, Higher Education, and Community in Empowerment of Communities and Management of Potential Tourism Village," vol. 154, no. AICoBPA 2019, pp. 112–115, 2020, doi: 10.2991/aebmr.k.201116.024.

- [84] M. A. Handayani, E. Suwarni, Y. Fernando, F. Fitri, F. E. Saputra, and A. Candra, "PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIREJO," *Suluh Abdi*, vol. 4, no. 1, pp. 1–7, 2022.
- [85] A. Wantoro, E. R. Susanto, A. Sulistyawati, and A. Candra, "PKM Program Sekolah Binaan (PSB) di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri (SMKN) Pertanian Pembangunan Lampung," vol. 1, no. 2, pp. 81–86, 2022.
- [86] L. K. Candra and L. U. Qodriani, "An Analysis of Code Switching in Leila S. Chudori's For Nadira," *Teknosastik*, vol. 16, no. 1, p. 9, 2019, doi: 10.33365/ts.v16i1.128.
- [87] Candra Wahyu Hidayat, "The Influence Of Mix Marketing On Decisions For Use Of Online Transportation Towards Global Competition," *Int. J. Sci. Technol. Manag.*, vol. 2, no. 4, pp. 1154–1163, 2021, doi: 10.46729/ijstm.v2i4.253.
- [88] E. Suwarni, M. A. Handayani, Y. Fernando, F. E. Saputra, and A. Candra, "Penerapan Sistem Pemasaran berbasis E-Commerce pada Produk Batik Tulis di Desa Balairejo," *J. Pengabd. Masy. Indones.*, vol. 2, no. 2, pp. 187–192, 2022.
- [89] A. A. Hanifati *et al.*, "Application of Remote Sensing and GIS for Malaria Disease Susceptibility Area Mapping in Padang Cermin Sub-District, District of Pesawaran, Lampung Province," *IOP Conf. Ser. Earth Environ. Sci.*, vol. 165, no. 1, 2018, doi: 10.1088/1755-1315/165/1/012012.
- [90] J. Teknologi *et al.*, "BERITA HASIL LIPUTAN WARTAWAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : PWI LAMPUNG)," vol. 2, no. 4, pp. 49–55, 2021.
- [91] A. Siregar and A. R. Utami, "ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH," vol. 8, no. 3, pp. 2–9, 2021.
- [92] E. Teknis *et al.*, "Digitalisasi Pertanian Menuju Kebangkitan Ekonomi Kreatif," vol. 6, no. 1, p. 718, 2022.
- [93] A. A. Hanifati *et al.*, "Application of Remote Sensing and GIS for Malaria Disease Susceptibility Area Mapping in Padang Cermin Sub-District, District of Pesawaran, Lampung Province," in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, Jul. 2018, vol. 165, no. 1. doi: 10.1088/1755-1315/165/1/012012.
- [94] J. Persada Sembiring *et al.*, "PELATIHAN INTERNET OF THINGS (IoT) BAGI SISWA/SISWI SMKN 1 SUKADANA, LAMPUNG TIMUR," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 181, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2021.
- [95] N. U. Putri *et al.*, "Pelatihan Mitigasi Bencana Bagi Siswa/Siswi Mas Baitussalam Miftahul Jannah Lampung Tengah," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 272, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2201.
- [96] Q. Jafar Adrian *et al.*, "Pengenalan Aplikasi Canva Kepada Siswa/Siswi Smkn 1 Tanjung Sari, Lampung Selatan," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 187, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2020.

- [97] B. E. Pranoto and L. K. Afrilita, "The organization of words in mental lexicon: evidence from word association test," *Teknosastik*, vol. 16, no. 1, pp. 26–33, 2019.
- [98] W. R. Oktavia and S. Suprayogi, "GRAMMATICAL COHESION IN BORIS JOHNSON'S SPEECH ENTITLED CORONAVIRUS SPREAD IN UK," *Linguist. Lit. J.*, vol. 2, no. 1, pp. 8–16, 2021.
- [99] M. Y. Kardiansyah, "English Drama in the Late of VictoriaKardiansyah, M. Y. (2019). English Drama in the Late of Victorian Period (1880-1901): Realism in Drama Genre Revival. *Teknosastik*, 15(2), 64–68.n Period (1880-1901): Realism in Drama Genre Revival," *Teknosastik*, vol. 15, no. 2, pp. 64–68, 2019.
- [100] A. Afrianto and I. Gulö, "Revisiting English competence at hotel," *Teknosastik*, vol. 17, no. 1, pp. 35–39, 2019.